



VOLLEY S3 – MARCHE

5-6 anni, nati/e nel 2013(1a elementare) - ..., SPIKEBALL WHITE 1c1 o 2c2, si inizia vicino rete, schiacciando con autoalzata verso il campo avversario; nell'altro campo ci si prepara in fondo, si prende la palla dopo un rimbalzo (o al volo), si corre sotto rete e si schiaccia. Se si gioca in 2, ci si alterna nel gioco come nel doppio del ping-pong. Rete da tennis, campo 4.5 x 4.5 Il tocco della rete non è fallo

6-7-8 anni, nati/e nel 2013 (1a elementare) – 2012 (2a elementare) – 2011 (3a elementare)

SPIKEBALL GREEN 2c2, si inizia vicino rete schiacciando con autoalzata verso il campo avversario; nell'altro campo ci si prepara in fondo, si prende la palla dopo un rimbalzo (o al volo), chi la prende la passa al compagno che è andato sotto rete (in questo passaggio non ci si può muovere con la palla in mano ma se si è fuori dal campo ci si può spostare fino alle righe perimetrali), il compagno alza in palleggio diretto (o con arresto, autolancio e palleggio); il terzo tocco è una schiacciata (preferibilmente, non obbligatorio). Il tocco della rete non è fallo. Rete 1.20-campo 4,5x4,5

8-9-10 anni, nati/e nel 2011 (3a elementare) – 2010 (4 elementare) – 2009 (5a elementare)

VOLLEY S3 GREEN 2c2, il gioco parte con la battuta dal basso(o lancio a due mani) verso il campo avversario; nell'altro campo si può fermare il primo tocco OPPURE il secondo, gli altri due al volo, se si ferma un tocco è obbligatorio fare 3 tocchi, non si cammina con la palla in mano. Se si tocca la rete è fallo. Rete 1.40-1.50 campo 4,5x4,5

10-11-12 anni, nati/e 2009 (5a elementare) – 2008 (1a media) VOLLEY S3 RED

2c2 al volo, battuta dal basso, rete 1.60, campo 4.5 x 6 (no palleggio trattenuto!)